

## Egzamin licencjacki/inżynierski — 9 września 2016

### Informacja dla zdających egzamin na kierunku informatyka:

Z sześciu poniższych zestawów zadań (Matematyka I, Programowanie, Matematyka dyskretna, Algorytmy i struktury danych, Metody numeryczne, Matematyka II) należy wybrać i przedstawić na osobnych kartkach rozwiązania trzech zestawów.

### Informacja dla zdających egzamin na kierunku indywidualne studia informatyczno-matematyczne:

Z sześciu poniższych zestawów zadań (Matematyka I, Programowanie, Matematyka dyskretna, Algorytmy i struktury danych, Metody numeryczne, Języki formalne i złożoność obliczeniowa) należy wybrać i przedstawić na osobnych kartkach rozwiązania trzech zestawów.

### Informacja dla wszystkich zdających:

Za brakujące (do trzech) zestawy zostanie wystawiona ocena niedostateczna z urzędu. Egzamin uważa się za zaliczony, jeśli student rozwiąże z oceną dostateczną co najmniej 2 zestawy. Wtedy ocena z egzaminu jest średnią arytmetyczną ocen z trzech wybranych zestawów. Na rozwiązanie przeznaczona jest czas  $3 \times 40 = 120$  minut. Po wyjściu z sali egzaminacyjnej w czasie egzaminu nie ma możliwości powrotu do tej sali i kontynuowania pisania egzaminu.

## Matematyka I — Logika dla informatyków

Ile jest funkcji  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  spełniających następujące warunki?

$$f(16) = 2016 \tag{1}$$

$$f(i+j) = f(i) + f(j) + 1 \text{ dla wszystkich } i, j \in \mathbb{N} \tag{2}$$

Udowodnij poprawność swojej odpowiedzi.

**Uwaga:** To jest zadanie z logiki. Przy ocenianiu zwrócimy szczególną uwagę na poprawność i klarowność rozumowania.

## Programowanie

Za tę część egzaminu można otrzymać 20 punktów. Aby otrzymać ocenę dostateczną, należy zdobyć 7 punktów, próg dla dst+ to 9p, dla db – 11p, dla db+ 13p, dla bdb – 15p.

**Zadanie 1.** Gramatyka  $G_1$  z symbolem startowym  $S$  nad alfabetem  $\{a, b\}$  dana jest za pomocą następującego zbioru produkcji:

$$S \rightarrow abSb, S \rightarrow bSab, S \rightarrow SS, S \rightarrow \varepsilon$$

Dla gramatyki  $G$  przez  $L(G)$  rozumiemy język generowany przez  $G$ . Dla wyrażenia regularnego  $r$  przez  $\mathcal{L}(r)$  rozumiemy język opisany przez wyrażenie  $r$ .

- a) Czy *abbabb* należy do  $L(G_1)$ ? Odpowiedź uzasadnij. **(1)**
- b) Czy gramatyka  $G_1$  jest jednoznaczna? Odpowiedź krótko uzasadnij. **(2)**
- c) Podaj gramatykę lub wyrażenie regularne generujące zbiór  $L(G_1) \cap \mathcal{L}((ab)^*(aa)^*b^*)$ . Odpowiedź krótko uzasadnij. **(3)**
- d) Napisz w języku imperatywnym funkcję, która bierze jako wejście napis i zwraca wartość logiczną, równą True wtedy i tylko wtedy, gdy ten napis należy do zbioru  $L(G_1) \cap \mathcal{L}(b^*(ab)^*b^*)$ . Możesz używać języka wybranego z następującej listy: C, C++, Java, C#, Python, Ruby, PHP, AWK, Pascal. **(4)**

**Zadanie 2. (5p)** Napisz w Prologu predykat `my_is`, który działa tak, jakby był zdefiniowany w następujący sposób:

```
my_is(V, E) :- V is E.
```

Predykat ten powinien obsługiwać 4 podstawowe działania. W definicji nie możesz korzystać ze standardowego predykatu `is` (i innych arytmetycznych predykatów prologowych), ale możesz używać następujących, zdefiniowanych niżej predykatów:

```
add(X,Y,Z)    :- number(X), number(Y), Z is X+Y.
mult(X,Y,Z)   :- number(X), number(Y), Z is X*Y.
div(X,Y,Z)    :- number(X), number(Y), Z is X/Y.
minus(X,Y,Z)  :- number(X), number(Y), Z is X-Y.
```

**Zadanie 3. (5p)** Napisz w Haskellu funkcję `ddsort`, która sortuje listę liczb całkowitych, usuwając zarazem powtarzające się liczby. Preferowane jest eleganckie rozwiązanie, w którym korzystamy z list składanych i jawnej rekursji, nie definiując żadnych funkcji pomocniczych. Można wszakże dostać 4p za poprawne rozwiązanie, nie spełniające tego warunku. Oczywiście definiując funkcję pomocniczą należy podać znaczenie jej argumentów oraz wyniku.

## Matematyka dyskretna

Podaj wzór zwarty na sumę

$$\sum_{k:3|k} \binom{n}{k}$$

## Algorytmy i struktury danych

Za rozwiązanie obydwu zadań z tej części można otrzymać w sumie do 9 punktów. Skala ocen: poniżej 3 punktów — ocena niedostateczna (egzamin niezdany), 3 punkty dają ocenę dostateczną, 4 — dostateczną z plusem, 5 — dobrą, 6 — dobrą z plusem, 7 albo więcej punktów daje ocenę bardzo dobrą.

### Zadanie 1: przyrównywanie sekwencji nukleotydów (5 punktów)

Kiedy zostaje odkryty nowy gen, standardowe podejście do zrozumienia jego funkcji polega na przeglądaniu bazy znanych genów w poszukiwaniu bliskich odpowiedników. Bliskość dwóch genów mierzy się stopniem, w jakim mogą one zostać przyrównane. Pomyślmy więc o genach jak o słowach nad alfabetem  $\Sigma = \{A, C, G, T\}$ . Przyrównanie pary takich słów polega na leksykograficznym ważonym porównaniu ciągu nukleotydów, przy czym w słowa można wstawiać tak zwane przerwy.

Rozważmy dwa przykładowe geny  $x = ATGCC$  i  $y = TACGCA$ . Przyrównanie  $x$  i  $y$  to sposób dopasowania tych dwóch słów poprzez ich rozciągnięcie za pomocą przerw i zapisanie jednego pod drugim, na przykład:

$$\begin{array}{ccccccccc} & - & A & T & & - & G & C & C \\ T & A & & - & C & G & C & A \end{array}$$

Kreska oznacza tutaj przerwę. Litery każdego słowa muszą wystąpić po kolei. W każdej kolumnie musi wystąpić litera co najmniej jednego ze słów. Wartość przyrównania jest określana za pomocą specjalnie dobranej funkcji wagowej  $\delta$ :

$$\delta : \Sigma' \times \Sigma' \mapsto \mathbb{R}$$

gdzie  $\Sigma' = \{A, C, G, T, -\}$  to zbiór nukleotydów  $\Sigma$  powiększony o przerwę. Powyższe przyrównanie będzie więc miało następującą wartość:

$$\delta(-, A) + \delta(A, A) + \delta(T, -) + \delta(-, C) + \delta(G, G) + \delta(C, C) + \delta(C, A)$$

Skonstruuj algorytm, który dostanie na wejściu dwa geny  $x \in \Sigma^n$  oraz  $y \in \Sigma^m$  (dwa ciągi nukleotydów jeden o długości  $n$  i drugi o długości  $m$ ) oraz funkcję wagową  $\delta$  i który zwróci jako wynik przyrównanie o największej wartości. Uzasadnij poprawność opisanego algorytmu oraz oszacuj jego złożoność obliczeniową (czasową i pamięciową).

### Zadanie 2: zbiory rozłączne, które najpierw łączymy a potem szukamy reprezentantów (4 punkty)

Niech dany będzie ciąg  $m$  operacji *union* i *find*, w którym wszystkie operacje *union* występują przed operacjami *find*. Udowodnij, że koszt czasowy wykonania tych operacji na drzewiastych strukturach reprezentujących zbiory rozłączne ze zbalansowanym łączeniem i kompresją ścieżek wynosi  $\Theta(m)$ .

Opisz budowę drzewiastej struktury danych dla zbiorów rozłącznych. Napisz jakie zadania realizują operacje *union* i *find* w tej strukturze? Na czym polega łączenie według rozmiaru/rangi oraz na czym polega kompresja ścieżki podczas wyszukiwania? Jaka jest pesymistyczna złożoność czasowa każdej z wymienionych operacji? Jaka jest złożoność czasowa wykonania ciągu  $m$  operacji *union* i *find* na zbiorach rozłącznych we wspomnianej postaci drzewiastej? Precyzyjnie uzasadnij, że złożoność czasowa wykonania takiego szczególnego przypadku ciągu operacji na zbiorach rozłącznych, w którym wszystkie łączenia zbiorów następują przed szukaniem reprezentantów jest liniowa.

## Metody numeryczne

Za rozwiązanie zadań można otrzymać łącznie 12 punktów. Otrzymanie 4 pkt. gwarantuje ocenę dostateczną, próg dla dst+ to 5.5 pkt., dla db – 7 pkt., dla db+ 9 pkt., a dla bdb – 11 pkt.

1. **4 punkty** Znajdź naturalną funkcję sklejaną trzeciego stopnia dla danych

$$\begin{array}{c|c|c|c} x_k & -1 & 0 & 1 \\ \hline y_k & 0 & 2 & 4 \end{array}.$$

2. **4 punkty** Pomiary  $(t_k, C_k)$  ( $0 \leq k \leq N$ ;  $t_k, C_k > 0$ ) pewnej zależnej od czasu wielkości fizycznej  $C$  sugerują, że wyraża się ona wzorem

$$C(t) = \frac{1}{t^2 + A \cos t + 2}.$$

Stosując aproksymację średniokwadratową, wyznacz prawdopodobną wartość stałej  $A$ .

3. **4 punkty** Niech dana będzie funkcja ciągła  $f$ , liczby rzeczywiste  $a < b$  oraz liczba naturalna  $m$ . W języku `PW0++` procedura `RombergTable(f, a, b, m)` znajduje  $m$ -ty wiersz tablicy Romberga przybliżeń wartości całki

$$I := \int_a^b f(x) dx,$$

czyli elementy  $T_{0,m-1}, T_{1,m-2}, \dots, T_{m-1,0}$  tej tablicy. Niestety, procedura ta ma **pewne ograniczenie**, mianowicie: **musi być**  $m < 50$ . W jaki sposób, używając procedury `RombergTable` **tylko raz** można **efektywnie** wyznaczyć wszystkie elementy 50-tego wiersza tablicy Romberga odpowiadającego całce  $I$ ?

## Matematyka II — Algebra

Za zadania można otrzymać 13 punktów. Aby otrzymać ocenę dostateczną, należy zdobyć 3 punkty, próg dla dst+ to 5p, dla db – 7p, dla db+ 9p, dla bdb – 11p.

Zadanie 1. (8 punktów)

Wyznaczyć wartości i wektory własne macierzy:

$$A = \begin{bmatrix} 7 & 0 & -3 \\ -9 & -2 & 3 \\ 18 & 0 & -8 \end{bmatrix}.$$

Zadanie 2. (5 punktów)

Podać współczynniki rozwinięcia wielomianu  $L_3(x) = x^3 - 5x^2 + 10x - 8$  względem bazy (w bazie):  $1, x - 1, (x - 1)(x - 2), (x - 1)(x - 2)(x - 3)$ .